

SISTEM PENGGAJIAN BERBASIS MOBILE *WEB* DI DIRCOMNET YOGYAKARTA

Taufiq Ismail dan Fuad Thohari

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri
Univesitas Ahmad Dahlan,
Kampus III UAD Jl. Prof. Dr. Soepomo, Janturan, Umbulharjo, Yogyakarta
Telp 0274-379418,381523, Fax 0274-381523
Email: taufiq@uad.ac.id

Abstrak

Dircomnet Yogyakarta adalah suatu badan usaha yang bergerak di bidang jasa persewaan akses internet, perawatan komputer, dan pemasangan jaringan internet, memiliki banyak pegawai yang digaji setiap bulannya. Pimpinan sering menangani order pekerjaan secara langsung di luar kantor. Masalah timbul ketika pimpinan membutuhkan laporan penggajian dan memberikan kebijakan penggajian pegawai ketika di luar kantor. Karyawan ingin mengetahui berapa jumlah gaji beserta rinciannya. Berdasar persoalan tersebut, perlu dibangun suatu sistem penggajian real time yang dapat menampilkan laporan penggajian dan memberikan kebijakan penggajian yang dapat diakses dari manapun, serta rinci gaji karyawan yang akan diterima.

Penelitian meliputi pengumpulan data dengan studi pustaka, wawancara dan observasi. Kemudian melakukan analisis data, perancangan sistem meliputi DAD dan ERD, perancangan menu, input dan output, serta perancangan WAP. Program dibangun dengan sistem operasi Windows XP, Internet Explorer, MySql front, Dreamweaver MX, Openwave Simulator, Apache, menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan terakhir menguji program dengan metode black box test dan alpha test.

Hasil penelitian ini diperoleh sistem penggajian berbasis web yang dapat memberikan laporan penggajian kepada pimpinan dimanapun berada, pegawai dapat mengetahui rinci gaji diterima, dan mengoreksi kesalahan pembayaran gaji. Berdasarkan hasil pengujian program, disimpulkan bahwa program dapat berjalan dengan baik dan sudah memenuhi kebutuhan pemakai serta layak diimplementasikan.

Kata kunci : *Internet, penggajian, WAP, web.*

1. Pendahuluan

Pada saat sekarang ini perkembangan teknologi informasi sangat pesat. Teknologi *internet*, merupakan salah satu hasil dari perkembangan teknologi tersebut. Masyarakat saat ini tidak lagi asing dengan teknologi yang satu ini, bahkan untuk orang awam sekalipun. Berbagai fasilitas teknologi ini telah banyak digunakan oleh masyarakat, bahkan telah menjadi bagian kehidupan masyarakat yang tak terpisahkan.

Banyak kegunaan yang dapat dimanfaatkan dari teknologi *internet* ini seperti sajian berita terkini, hiburan, olahraga, sebagai media untuk melakukan kegiatan transaksi jual beli, sebagai media pembelajaran jarak jauh, dan masih banyak kegunaan yang dapat kita manfaatkan dari teknologi tersebut.

Sementara dengan perkembangan teknologi nirkabel yang demikian pesat saat ini, akses informasi di *internet* dapat dilakukan melalui perangkat nirkabel yang dimiliki, seperti telepon seluler. Ini memberikan keuntungan yang sangat baik karena informasi dapat diakses dimana saja dan kapan saja, membaca berita yang ada di *internet* dan bahkan untuk suatu keperluan dalam urusan kantor. Semuanya itu bisa dilakukan karena adanya teknologi *Wireless Application Protokol* (WAP). WAP merupakan protokol yang mengatur hubungan antara perangkat nirkabel dengan jaringan *internet*, seperti halnya protokol TCP/IP pada komputer

Dircomnet Yogyakarta adalah suatu badan usaha yang bergerak dalam bidang jasa persewaan akses *internet*, perawatan komputer, dan pemasangan jaringan *internet*, memiliki banyak pegawai yang setiap bulannya mendapatkan upah atas pekerjaan yang dilakukan disamping gaji pokok yang dihitung berdasarkan jumlah jam kerja yang dijalankannya. Sistem penggajian yang ada saat ini sudah memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, namun karena pimpinan perusahaan yang memegang penuh keputusan penggajian sering berada diluar tempat kerja untuk menangani order pekerjaan dari konsumen secara langsung, maka sistem penggajian yang ada belum memenuhi kebutuhan yang ada saat ini. Saat pimpinan membutuhkan laporan penggajian dan memberikan kebijakan yang berpengaruh kepada penggajian seperti mengganti nilai pembayaran perjam kerja pegawai, ketika berada diluar tempat kerja untuk menangani order pekerjaan dari konsumen secara langsung, hal ini sulit untuk segera dipenuhi. Dan karyawan belum bisa mengetahui berapa jumlah gaji yang akan diterima, karena selain mendapat gaji pokok karyawan juga mendapatkan uang makan yang didapat dari jumlah jam kerja, dan bonus yang didapat dari jam tambahan diluar jam kerja.

Melihat gambaran persoalan di atas, maka dirasa perlu untuk membangun suatu sistem penggajian yang bisa menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh Dircomnet.

2. Kajian Pustaka

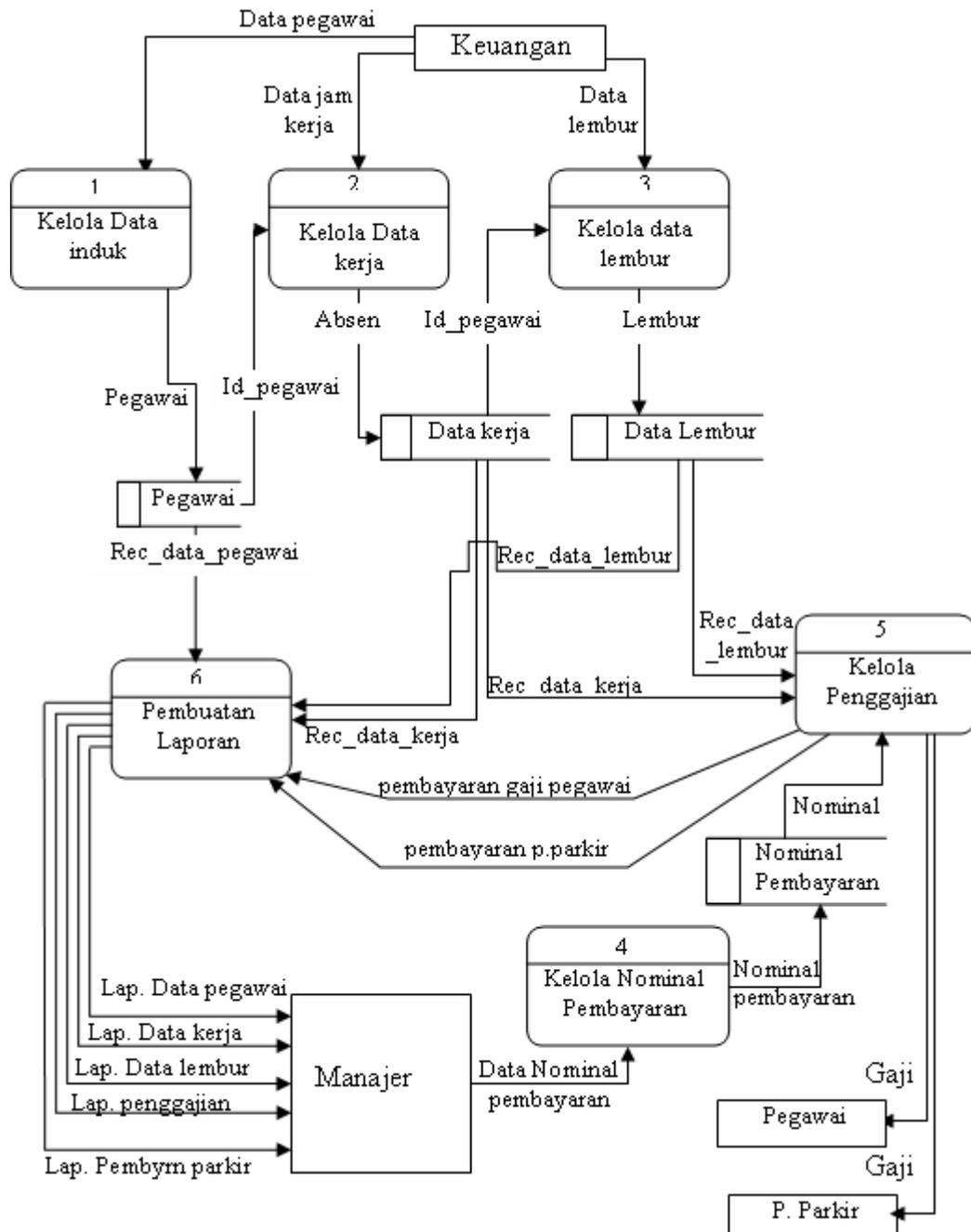
Kajian hasil penelitian terdahulu telah banyak dilakukan oleh mahasiswa dan pihak lain. Salah satu pokok bahasan yang pernah dibuat adalah Tugas Akhir berjudul “Komputerisasi penggajian pegawai negeri di Gedung Pusat Universitas Gadjah Mada dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Foxpro 6.0” oleh M. Tri Nurdiantoro [10]. Dari penelitian yang dilakukan, menghasilkan sebuah sistem komputerisasi penggajian pegawai di Gedung Pusat Universitas Gadjah Mada dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Foxpro 6.0 yang sudah di kompilasi menjadi program aplikasi berektensi (.exe) dan sistem berbasis windows 98.

Penelitian ini adalah membangun sistem penggajian yang dapat dilakukan melalui jaringan *internet* sehingga dapat digunakan setiap saat oleh pimpinan, serta penambahan aplikasi WAP yang dapat diakses oleh perangkat-perangkat nirkabel. Sehingga dapat lebih dimanfaatkan secara optimal. Namun, tidak menutup kemungkinan dapat dikembangkan dikemudian hari.

3. Pembahasan

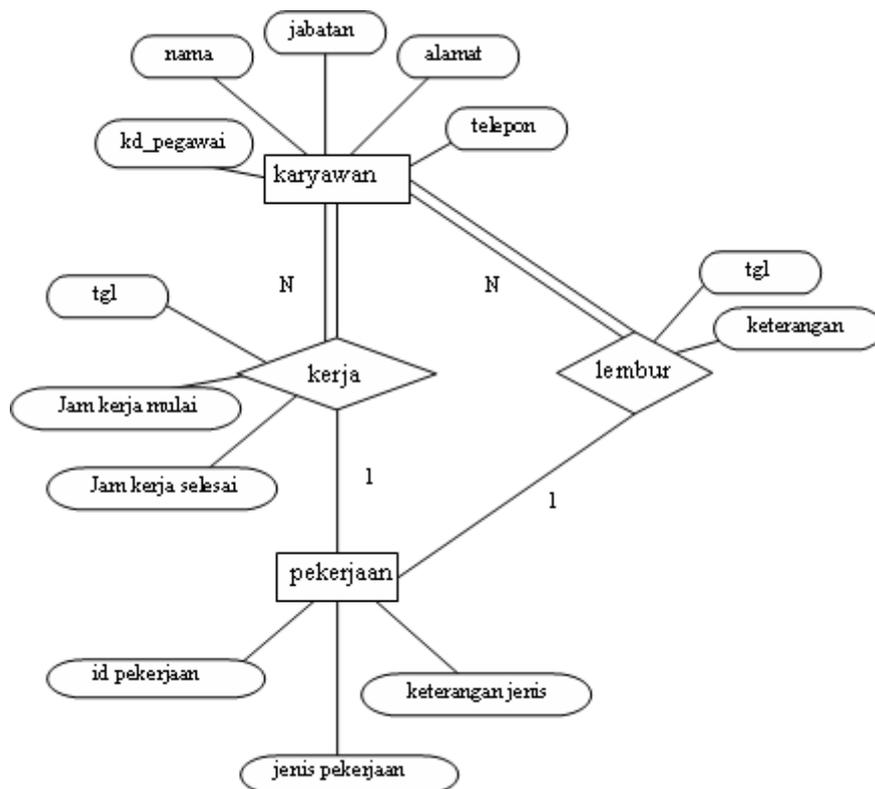
3.1. Perancangan Diagram Arus Data

Gambaran sistem pertama dalam bentuk Diagram Arus Data. Ada 4 entitas, yaitu Keuangan, Manajer, Pegawai dan P. Parkir. Enam proses yang ada dalam sistem yaitu Kelola Data Induk, Kelola Data Kerja, Kelola Data Lembur, Kelola Nominal Pembayaran, Kelola Penggajian dan Pembuatan Laporan. Gambar 1 menunjukkan Diagram Arus Data pada level 1.



Gambar 1 Diagram Arus Data pada level 1

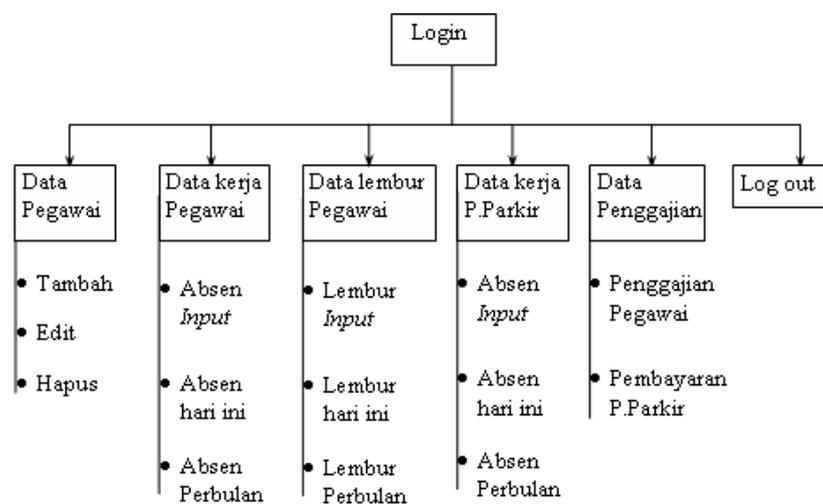
3.2. Perancangan Basis Data



Gambar 2. Perancangan Basis Data

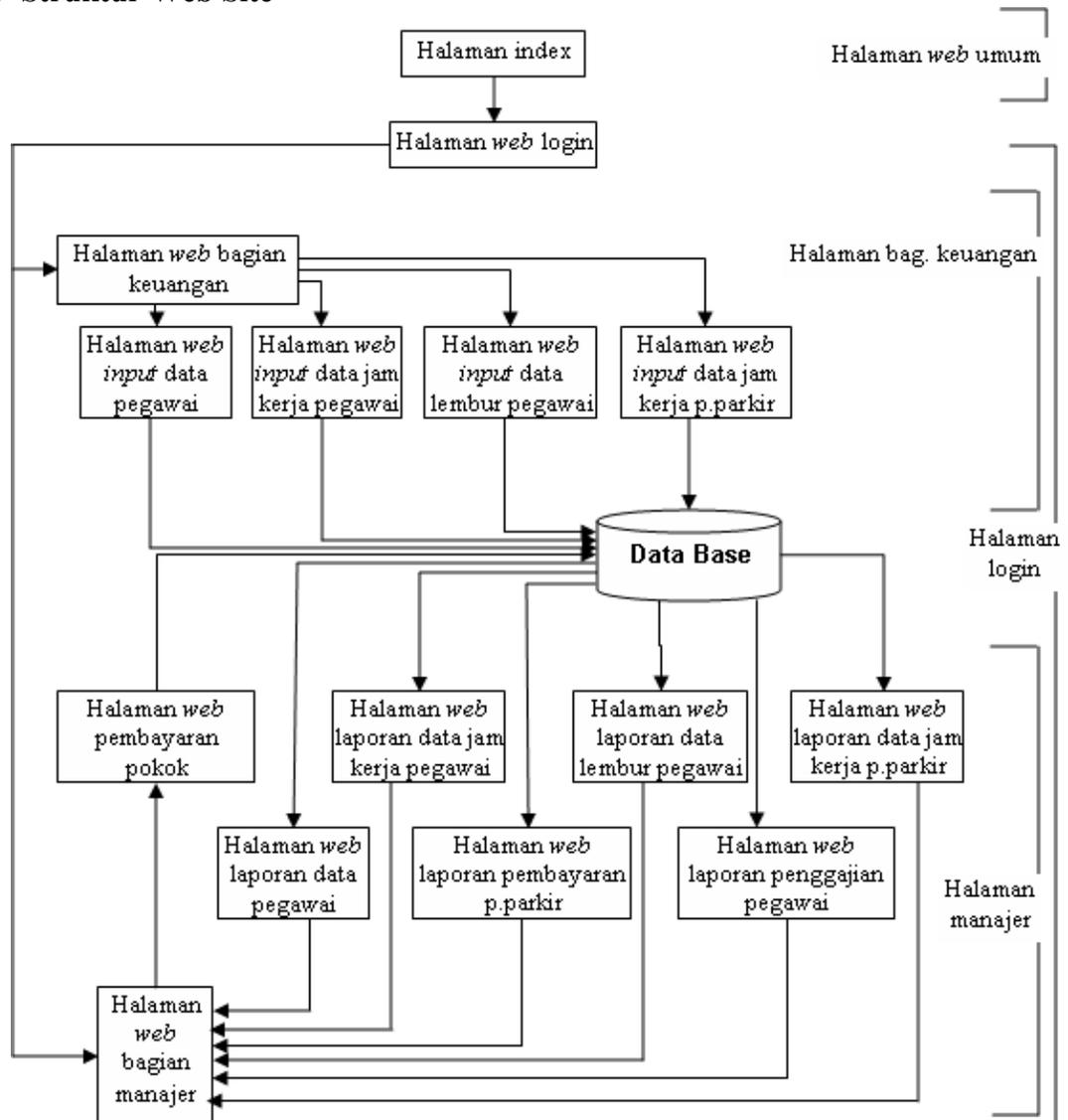
3.3. Perancangan Menu Program

Gambar berikut ini adalah struktur dari menu program. Pertama user masuk dengan login dan password, kemudian muncul menu Data Pegawai, Data Kerja Pegawai, Data lembur Pegawai, Data kerja P. Parkir, Data Penggajian. Untuk mengakhiri program, user harus logout.



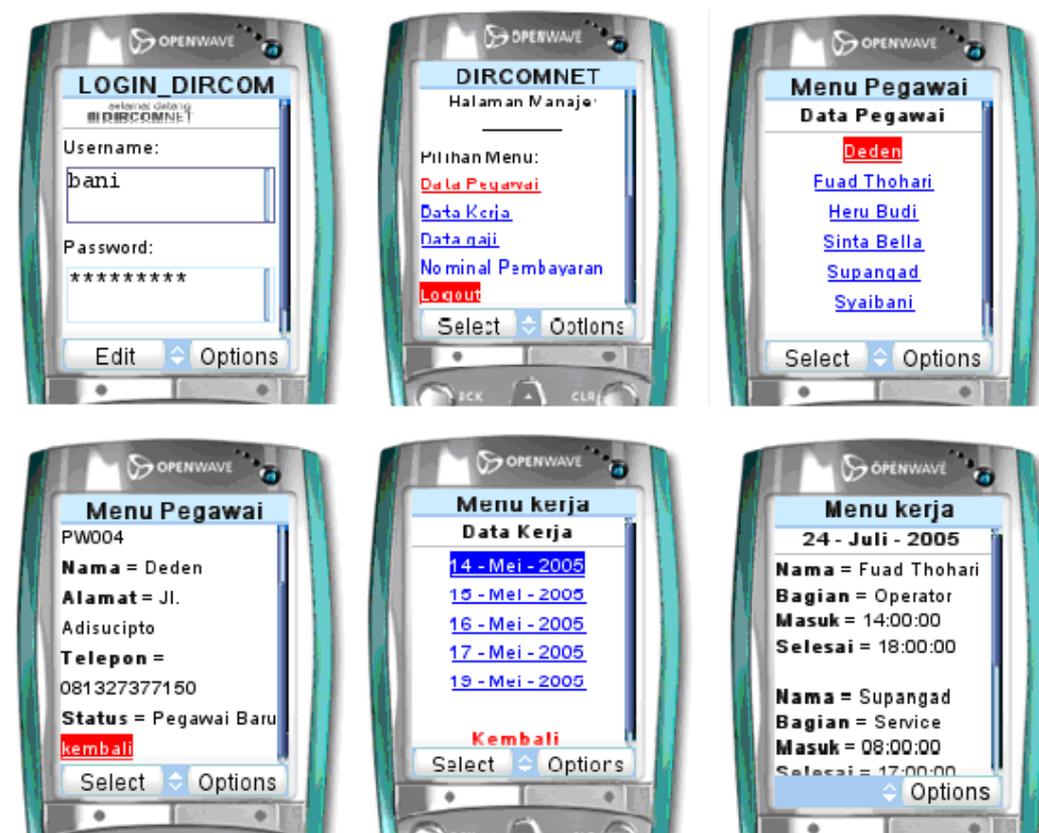
Gambar 3. Perancangan Menu Program

3.4. Struktur Web Site



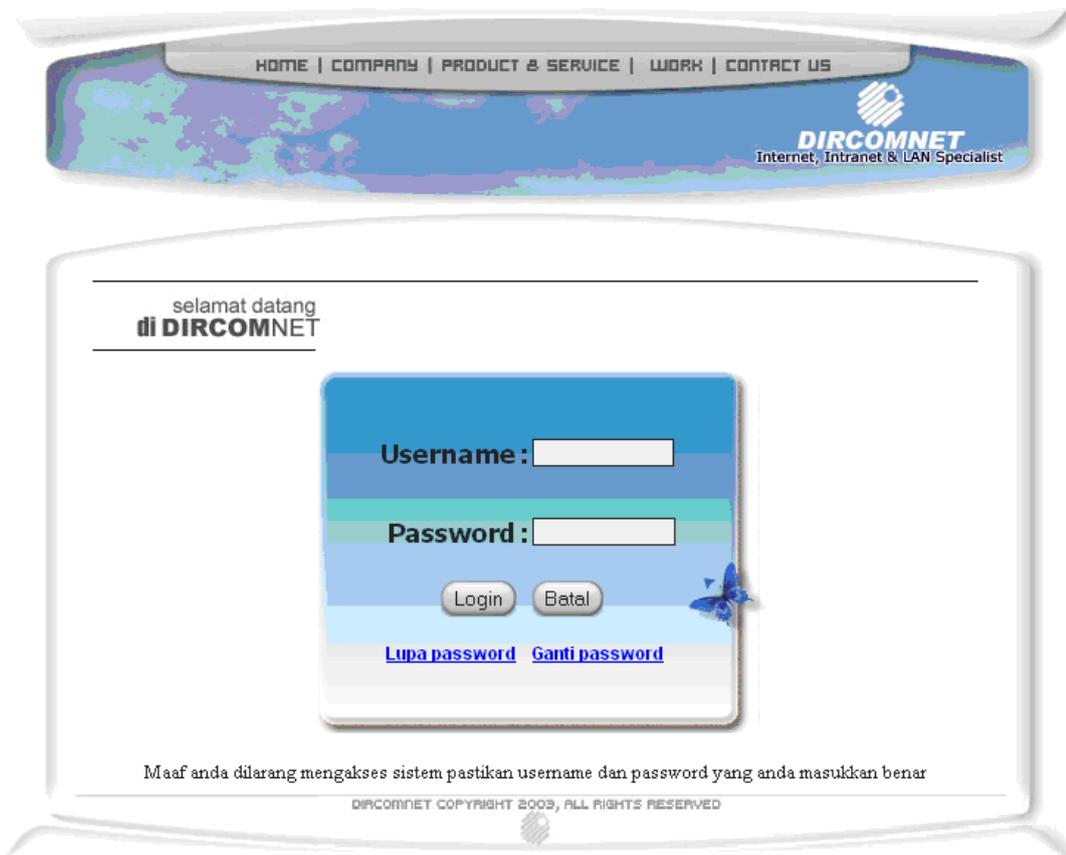
Gambar 4. Struktur Web Site

3.5. Hasil dengan WAP



Gambar 5. Hasil dengan WAP

3.6. Hasil dengan Web



Data Pegawai	Data Pekerjaan	Data Lembur	Data Parkir	Laporan Gaji	Keuangan	logout
Penggajian bulan ini				Pembayaran Parkir		
Laporan Penggajian Bulan				Tampilkan		
Laporan Penggajian bulan Agustus						
NIP	Tanggal	Nama	Durasi	per/jam	Insentif	
PW001	10 - Agustus - 2005	Fuad Thohari	06:00:00	3000	18000	
PW002	10 - Agustus - 2005	Heru Budi	07:00:00	2400	16800	
PW006	10 - Agustus - 2005	Tengku Dewi	06:00:00	2400	14400	
PW003	09 - Agustus - 2005	Supangad	05:45:00	2400	13800	
PW003	08 - Agustus - 2005	Supangad	06:00:00	2400	14400	
PW003	07 - Agustus - 2005	Supangad	05:00:00	2400	12000	
PW003	06 - Agustus - 2005	Supangad	05:21:00	2400	12840	
PW003	05 - Agustus - 2005	Supangad	04:40:00	2400	11200	
PW003	04 - Agustus - 2005	Supangad	04:26:00	2400	10640	
PW003	03 - Agustus - 2005	Supangad	05:15:00	2400	12600	
PW003	02 - Agustus - 2005	Supangad	05:15:00	2400	12600	
PW003	01 - Agustus - 2005	Supangad	06:10:00	2400	14800	
Total Isentif					Rp 164080	
Total Uang Makan					Rp 49500	
Uang Lembur					Rp 24000	
Total Pembayaran					Rp 237580	

Gambar 6. Hasil dengan Web

4. Kesimpulan

Hasil penelitian ini adalah diperoleh sistem penggajian berbasis web yang dapat memberikan laporan penggajian bagi pimpinan dimanapun berada, pegawai dapat mengetahui jumlah gaji yang akan diterimanya, dan mengoreksi jika terjadi kesalahan pembayaran gaji. Berdasarkan hasil pengujian program maka dapat disimpulkan bahwa program ini dapat berjalan dengan baik dan sudah memenuhi kebutuhan pemakai serta layak diimplementasikan.

Daftar Pustaka

- [1] Abdul Kadir, 2002, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta
- [2] Agung, Gregorius, 2001, *WAP Programming dengan WML*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [3] Bunafit Nugroho, 2004, *PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [4] Farid Aziz M., 2001, *Belajar Sendiri Pemrograman php4*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [5] Henry F. Korth and Abraham Silberschatz, *Database System Concepts*, McGraw-Hill, Inc, USA, 1991
- [6] Kendall & kendall, 2003, *Analisis dan perancangan sistem*, PT Prenhallindo, Jakarta.
- [7] Muhammad Imansyah, *PHP & MySQL untuk Orang Awam*, Maxikom, Palembang.
- [8] Paul Dubois, *MySQL*, New Riders, Indianapolis, USA, 2000
- [9] Tim Converse and Joycepark, *PHP Bible*, Converse Park, Chicago, USA, 2000.
- [10] Tri Nurdiantoro, M, 2002, *Komputerisasi penggajian pegawai negeri di Gedung Pusat Universitas Gadjah Mada dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Foxpro 6.0*, Skripsi S -1, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta.
- [11] Wankyu Choy at all, *Beginning PHP 4*, **Wrox, Birmingham, UK, 2000.**
- [12] Virmansyah, M.F., 2002, *Membuat Halaman Aplikasi WAP*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [13] ---, 2003, *Panduan Praktis Pengembangan Pemrograman WAP*, Wahana Komputer, Semarang & Andi, Yogyakarta.
- [14] <http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/>
- [15] <http://developer.openwave.com/>
- [16] <http://www.uika-bogor.ac.id/jur03.htm>

Biodata Penulis

Taufiq Ismail lahir di Sleman pada 21 Desember 1973. Pada bulan Februari 2009 telah menyelesaikan Studi S2 di Program Studi Ilmu Komputer Program Pascasarjana UGM. Dalam periode 2000 hingga 2009 diberi kepercayaan universitas untuk menangani jaringan komputer dan sistem informasi di Universitas Ahmad Dahlan.